

# FLAYUS FCONLINE LEAGUE (FFL) 규정집

## 1. 대회 일정

- A. 대회 기간 : 24. 02. 16 ~ 24. 02. 18
- B. 대회 신청 마감 : 24. 02. 14
- C. 조별리그 추첨 : 24. 02. 15
- D. 개막전 킥오프 : 24. 02. 16, 19:00

## 2. 대회 참가자 모집

- A. 참가 자격 : FLAYUS 회원 모두
- B. 참가 방법 : FLAYUS “젠지” 에게 참가 신청 희망 팀 및 FC 온라인 닉네임 작성후 전송

## 3. 조별리그 일정

- A. 참가인원 충족시
  - I. 6X4조, 1,2위만 상위 토너먼트 진출
  - II. 피파 순위경기 티어에 따라 시드 적용
  - III. 랭크를 돌리지 않은 인원의 경우 최하위 시드 적용
  - IV. 티어는 조 추첨식 당일 12시 마감
  - V. 조 추첨은 상황에 따라 비공개로 전환 될 수 있음.
- B. 참가인원 미달시
  - I. 최소인원 8명시 진행, 8명 이하시 미진행
  - II. 8명 이상시 상황에 따라 스위스 토너먼트 방식 채택 예정.
  - III. 상황에 따라 조별리그로 전환 가능성 O. (02/14까지 수정)

## 4. 토너먼트

- A. 대결 편성
  - I. 차후 작성예정

## 5. 스쿼드 구성

- A. 각 참가자는 20인의 선수단을 2024년 02월 16일 18시 까지 제출해야한다.
- B. 각 참가자는 주최자가 제시한 선수 명단내에서만 구성 가능하다.
- C. 각 참가자는 참가 팀 로고 및 유니폼을 반드시 착용하여야 한다.
  - I. 유니폼이 없을 시, 비슷한 홈 유니폼 착용하여야 한다.

## 6. 경기 및 기타 규정

A. 모든 참가자는 정해진 시간에 대기실에 입장 하여야 한다.

- I. 각 참가자는 상대방의 동의 하에 경기 시간 연기 요청을 “1회” 할 수 있다.
- II. 주최측 사정에 따라 경기시간은 변동 될 수 있으며, 최대한 정해진 시간내로 맞추도록한다.

## B. 몰수패

- I. 관리자가 경기에서 나가도 된다는 허락이 떨어지지 않았음에도 임의로 경기를 종료했을 경우.
- II. 참가자의 지각으로 15분 경기시간이 지연될 경우.
- III. “스쿼드 구성” 항목을 어긴 경우.
- IV. 골키퍼가 공을 손으로 잡고 전개 하는 순간, 앞에서 방해하며 볼을 탈취 할 경우.
- V. 비 신사적인 채팅으로 경고를 받았음에도, 재차 비 신사적인 채팅을 입력했을 경우.
- VI. 이외에 주최측이 몰수패가 합당하다고 판단 할 경우.

## C. 몰수패 시 경기 결과

- I. 몰수패가 결정된 시점을 기준으로 3점 이상 득점을 기록시 그 득점을 득실에 추가한다.
- II. 몰수패를 당한 선수의 득점은 모두 무효로 처리한다.
  - a. ex) 5:1 상황에서의 몰수패 → 5:0

## D. 실격

- I. 몰수패를 두 번 이상 당한 경우
- II. 친목 정황이 발견된 경우
- III. 버그 및 불법 프로그램을 사용 또는 악용한 경우
- IV. 그 외 주최측이 실격에 해당한다고 판단한 경우

E. 경기시 개인전술은 모두 비운 상태로 경기에 임하여야 한다.

## 7. 기타

A. 규정집은 대회 당일까지 수정이 가능하다.